**Верстка сайта**

**Задание:** [**https://drive.google.com/file/d/1c0FuOSrNMkOZi2oaUkpOHnVNw8VD48X5/view?usp=sharing**](https://drive.google.com/file/d/1c0FuOSrNMkOZi2oaUkpOHnVNw8VD48X5/view?usp=sharing)

**1 этап**: создаем папку проекта, подключаем Bootstrap5, подключаем наши стилевые файлы, устанавливаем фавиконку, устанавливаем фон.

**2 этап**: верстаем меню, подключаем шрифт, верстаем блок с информацией о сервере (используем заголовки, списки, абзацы).

**3 этап**: верстаем секцию с модами (карточки, кнопка и её анимация) и виджет рейтинга игроков.

**4 этап**: верстаем галерею и footer (подключаем иконки)

**5 этап**: верстаем форму записи на бета тест - самостоятельно. Форма будет отображаться на отдельной странице (можно вывести в модальное окно), переход на страницу делаем по кнопке.

Редактор кода - <https://code.visualstudio.com/download>

Фреймворк - <https://bootstrap5.ru/> (1 этап)

Шрифты - <https://fonts.google.com/> (2 этап)

Наш шрифт называется Bitter, его можно посмотреть и установить по ссылке <https://fonts.google.com/specimen/Bitter?query=Bitter>

Favicon - тут можно скачать иконку нужного размера для отображения на вкладке в браузере - <https://iconarchive.com/tag/minecraft-16x16> (размер 16х16 пикселей) (1 этап)

SVG - фон: варианты можно скачать тут (1 этап):

* <https://bgjar.com/>
* <https://www.svgbackgrounds.com/>

Галерея, которую использовала я (4 этап) - <https://mdbootstrap.com/docs/standard/extended/gallery/>

Для галереи я брала изображения размером 1920х1080

Моды: <https://minecraft-inside.ru/mods/155546-minimepets.html> (3 этап)

( Моды, которые брала я: <https://minecraft-inside.ru/mods/155626-angry-mobs.html> <https://minecraft-inside.ru/mods/155546-minimepets.html> <https://minecraft-inside.ru/mods/155521-nosiphus-furniture.html> )

Стартовый шаблон блока с модами - <https://mdbootstrap.com/docs/standard/extended/gallery/>

Ссылки для подключения карусели - <https://mdbootstrap.com/docs/standard/getting-started/installation/>

Подключаем через CDN. Link - подключаем в head. Script - перед закрывающим тегом body.

<link href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.0.0/css/all.min.css" rel="stylesheet"/>

<link href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/mdb-ui-kit/3.11.0/mdb.min.css"rel="stylesheet"/>

<script type="text/javascript" src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/mdb-ui-kit/3.11.0/mdb.min.js"></script>

Форма регистрации - её выносим на отдельную страницу. У нас форма записи на Бета-тест (5 этап) <https://codepen.io/soufiane-khalfaoui-hassani/pen/LYpPWda>

Интересные кнопки (3,4,5 этап):

<http://zornet.ru/forum/123-8835-1>

<https://cssdeck.com/labs/3d-download-button>

<https://alvarotrigo.com/blog/best-css-button-hover-effects/> - отсюда брала кнопки из блока галерея и моды.

<https://smartlanding.biz/css-animacziya-blika-na-knopke.html> - отсюда брала кнопку с бликом.

Подключение иконок (4 этап) - <https://opencentr.ru/article/servis-fontello-v-kachestve-ikonok-dlya-dizajna/> - статья как подключить.

сами иконки - <https://fontello.com/>

Скачать иконки можно тут - <https://icon-icons.com/ru/>

Можно использовать встроенные иконки в Bootstrap

ИКОНКИ, которые использовала я : [https://fontawesome.com/icons/](https://fontawesome.com/icons/discord?s=brands)

Ссылки для иконок:

Дискорд: <https://discord.gg/8kpuuzG4jU>

ВК: vk.com/FEDCDOMinecraft

Телеграм: t.me/FEDCDOMinecraft

**Рейтинг (3 этап)-**

<iframe referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade" height="800px" width="100%" style="border:none;" src="https://view-awesome-table.com/-MypmRLT8uFwzvE\_fTy5/view"></iframe>

Возможные трудности: при попытке запустить этот код с локальной машины таблица рейтинга отображаться не будет. Как решить: запустить в Visual Studio Code Live Server, открывать сайт через Open Server.

Архив проекта лежит тут - <https://disk.yandex.ru/d/-_GkjHzW6pdfQw>

**Основная информация о сервере Minecraft**

Первый сервер Minecraft для технического творчества при поддержке Федерального центра дополнительного образования

**Особенности сервера:**

1. Карта игровой зоны соответствует карте территорий Российской Федерации и включает все регионы Страны. Каждый игровой регион будет содержать определенный тип ресурсов, а участникам игрового сервера будет необходимо налаживать торговые отношения и выстраивать договоренности для взаимовыгодного сотрудничества

2. Игровые модификации добавляют в игру новые технологические элементы и позволяют участникам находить новые типы ресурсов, необходимые для развития важных отраслей современной жизни (энергетика, космонавтика, биологические виды новых сельскохозяйственных культур и многое другое)

3. Команда организаторов систематически проводит образовательные и развлекательные события (Ивенты): кейскарты, jumping пазлы, королевские битвы, командные головоломки и многое другое

В 2023 году сервер откроет свои двери для всех желающих, но уже сейчас самые преданные любители кубической песочницы могут подать заявку на beta-тестирование. Торопитесь!